

WOWOW

2025年度第1四半期

決算説明会資料

2025年7月31日
株式会社WOWOW

東証プライム市場
証券コード：4839



1. 2025年度第1四半期決算ハイライト
2. 2025年度第1四半期決算及び
2025年度業績見通し
3. 今後の取り組み

Appendix

収支（連結）

- 売上高は、グループ会社の売上の増加があったものの、「会員収入」の減少等により減収
- 経常利益は、グループ会社の売上増や4K放送終了等による費用の減少等があったものの、「会員収入」の減少等を補えず減益

(単位:百万円)

	2024年度1Q	2025年度1Q	前年同期差	前年同期比
売上高	18,791	18,694	△96	99.5%
経常利益	1,653	1,422	△231	86.0%

※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

加入

- 「UEFAチャンピオンズリーグ」や音楽コンテンツなどが好評を得たが、前年同期は「WOWSPO」の開始や「UEFA EURO 2024™ サッカー欧州選手権」の放送・配信があったことなどで、新規加入件数は減少
- 解約件数は前年同期比で良化したものの、正味加入件数は純減

(単位:千件)

	2024年度1Q	2025年度1Q	前年同期差	前年同期比
新規加入件数	198	157	△41	79.1%
解約件数	238	234	△4	98.2%
正味加入件数	△40	△77	△37	—
累計正味加入件数	2,427	2,283	△145	94.0%

1. 2025年度第1四半期決算ハイライト
2. 2025年度第1四半期決算及び
2025年度業績見通し
3. 今後の取り組み

Appendix

2025年度第1四半期決算 収支状況（連結）

WOWOW

(単位:百万円)

	2024年度1Q		2025年度1Q		前年同期比較	
	実績	収入比	実績	収入比	前年同期差	前年同期比
売上高	18,791	100.0%	18,694	100.0%	△96	99.5%
営業利益	1,398	7.4%	1,176	6.3%	△221	84.1%
経常利益	1,653	8.8%	1,422	7.6%	△231	86.0%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,107	5.9%	997	5.3%	△109	90.1%

※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

※前連結会計年度は連結子会社であるフロストインターナショナルコーポレーション株式会社の決算日を12月31日から当社の連結決算日と同じ3月31日に変更いたしました。そのため、前連結会計年度における当該連結子会社は15カ月（2024年1月1日～2025年3月31日）を連結対象期間とした変則決算となっております。

©2025 WOWOW INC.

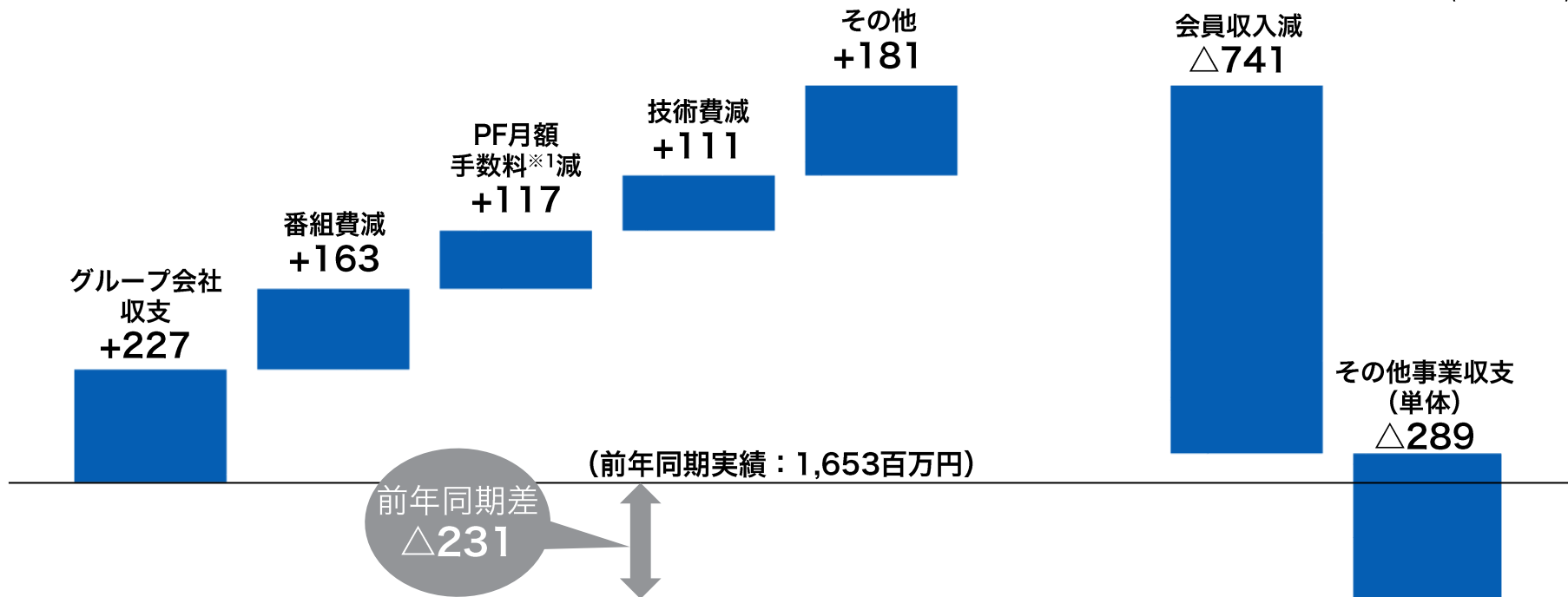
連結経常利益 前年同期との差異要因

WOWOW

増加要因 (+)

減少要因 (△)

(単位:百万円)



※1 PF (プラットフォーム) 月額手数料: ケーブルテレビ局等の再送信に係る費用

※2 各要因の数値は前年同期との差異、“+”が増加要因。それぞれ百万円未満は切り捨てております。

(実績: 1,422百万円)

セグメント別連結売上高/営業利益対比

WOWOW

メディア・コンテンツ

(単位:百万円)

売上高

前年同期比 **97.4%**

営業利益

前年同期比 **73.1%**

17,295

その他収入
2,401

会員収入
14,894

2024年度1Q

16,841

その他収入
2,688

会員収入
14,152

2025年度1Q

1,506

2024年度1Q

1,101

2025年度1Q

テレマーケティング

(単位:百万円)

売上高

前年同期比 **112.7%**

営業利益

前年同期比 **—**

2,352

2024年度1Q

2,651

2025年度1Q

72

2025年度1Q

△111

2024年度1Q

※それぞれ百万円未満は切り捨てております。
※各セグメントの金額は、セグメント間取引を含んでおります。

2025年度第1四半期決算 加入状況

WOWOW

(単位:千件)

	2024年度1Q	2025年度1Q	前年同期比較	
			前年同期差	前年同期比
新規加入件数	198	157	△41	79.1%
解約件数	238	234	△4	98.2%
正味加入件数	△40	△77	△37	—
累計正味加入件数	2,427	2,283	△145	94.0%
内) 複数契約*1	329	307	△22	93.2%
内) 宿泊施設契約*2	87	89	2	102.5%

※1 同一契約者による2契約目と3契約目のデジタル契約に割引制度を適用 (月額2,530円の視聴料金を990円に割引。金額は税込)

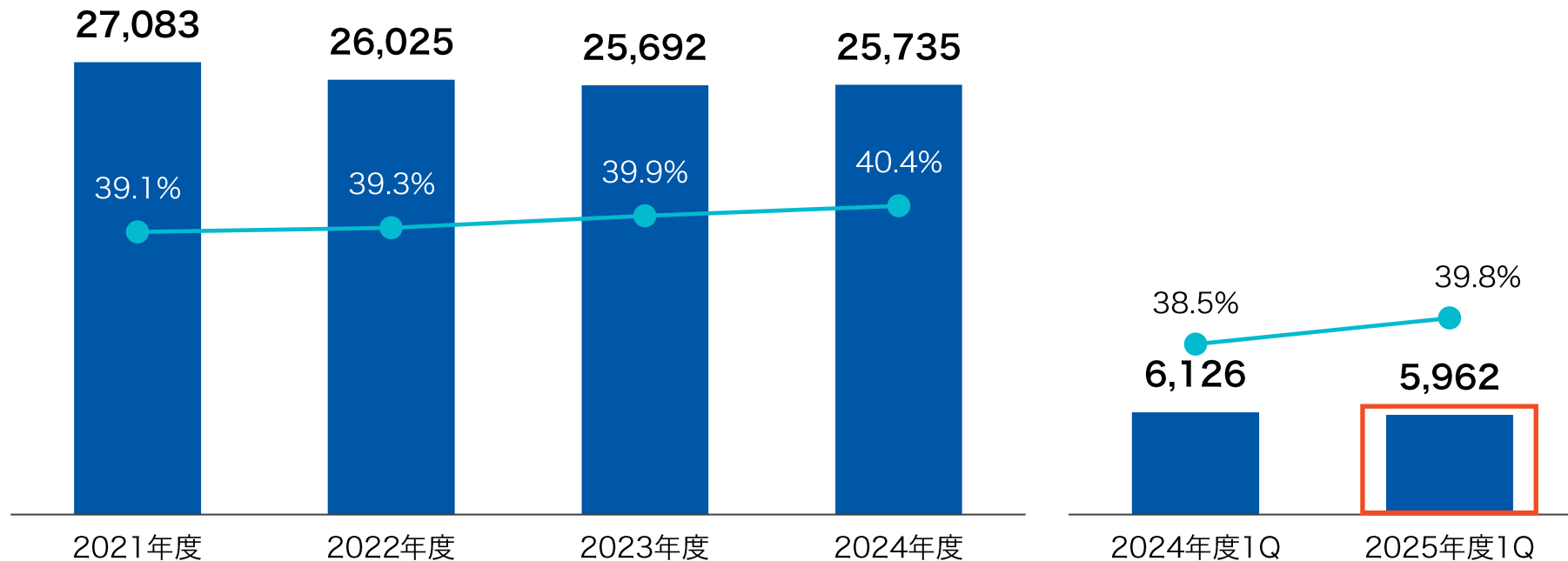
※2 宿泊施設の客室で視聴するための宿泊施設事業者との個別契約

番組費の推移

WOWOW

(単位:百万円)

■ 番組費 (単位:百万円) ● 売上高比(単体) (比率:%)



※数値はすべて単体
※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

2025年度 収支計画(連結)

WOWOW

(単位:百万円)

	2024年度実績		2025年度計画		前期比較	
	実績	収入比	計画	収入比	前期差	前期
売上高	76,757	100.0%	76,600	100.0%	△157	99.8%
営業利益	2,036	2.7%	700	0.9%	△1,336	34.4%
経常利益	2,997	3.9%	1,500	2.0%	△1,497	50.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	637	0.8%	800	1.0%	162	125.4%

※番組費：単体の売上高比として約42.0%を見込む（2025年度 単体売上高予想：62,300百万円）

※想定為替レート：1ドル150円 ※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

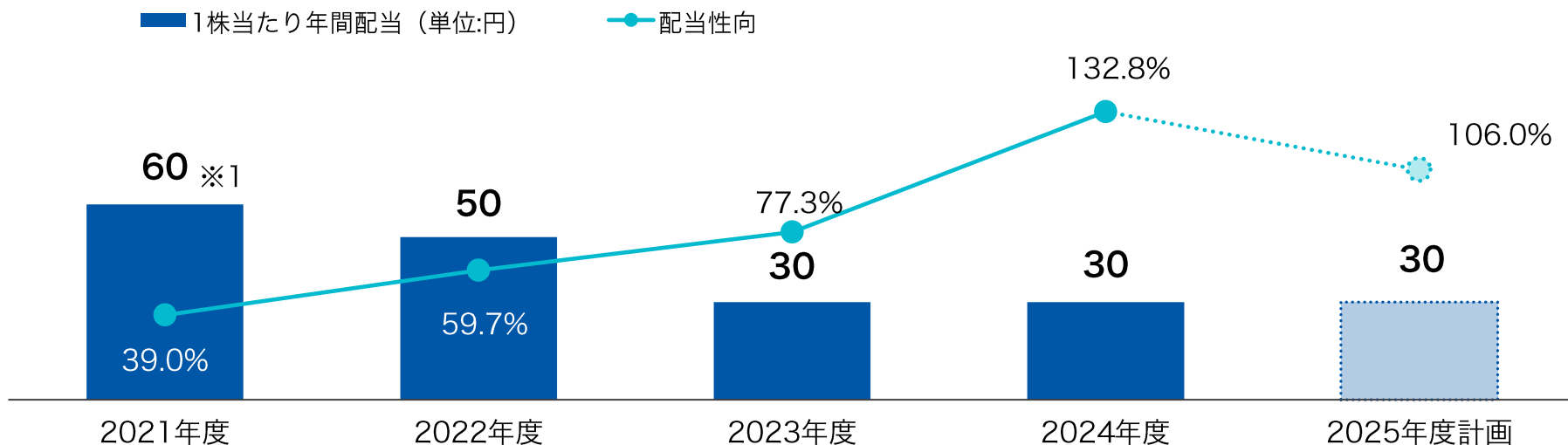
(単位:千件)

	2024年度 実績	2025年度 計画	前期比較	
			前期差	前期比
正味加入件数	△107	△100	7	—
累計正味加入件数	2,360	2,260	△100	95.8%

配当方針

各事業年度の業績、財務体質の強化、中長期事業戦略などを総合的に勘案して、内部留保の充実を図りつつ、継続的に安定的な配当を目指す

5カ年配当推移 / 配当性向



※1 普通配当50円+開局30周年記念配当10円

1. 2024年度第1四半期決算ハイライト
2. 2024年度第1四半期決算及び
2024年度業績見通し
3. 今後の取り組み

Appendix



連続ドラマW
夜の道標
-ある容疑者を巡る記録-

9月14日(日)スタート (全5話)



連続ドラマW
1972 渚の螢火

10月19日(日)スタート (全5話)



SUMMER SONIC 2025

SONICMANIA
8月15日(金)
SUMMER SONIC 2025
8月16日(土)~17日(日)



**YOASOBI LIVE
AT WEMBLEY ARENA**

8月10日(日)

ATEEZ 2025 WORLD TOUR [IN YOUR FANTASY] IN JAPAN



さいたまスーパーアリーナ：9月13日(土)～15日(月・祝)
ポートメッセなごや 第1展示館：9月20日(土)～21日(日)
GLION ARENA KOBE：10月22日(水)～23日(木)

ATEEZグッズ

オフィシャルグッズも販売



会場限定キーホルダー(全3種)



公演日別ナンバープレートキーホルダー(全7種)



OFFICIAL LIGHT STICK VER.2



JAZZ NOT ONLY JAZZ II

東京国際フォーラム 9月18日(木)

劇場版『JAZZ NOT ONLY JAZZ』

9月19日(金)より全国の映画館で公開

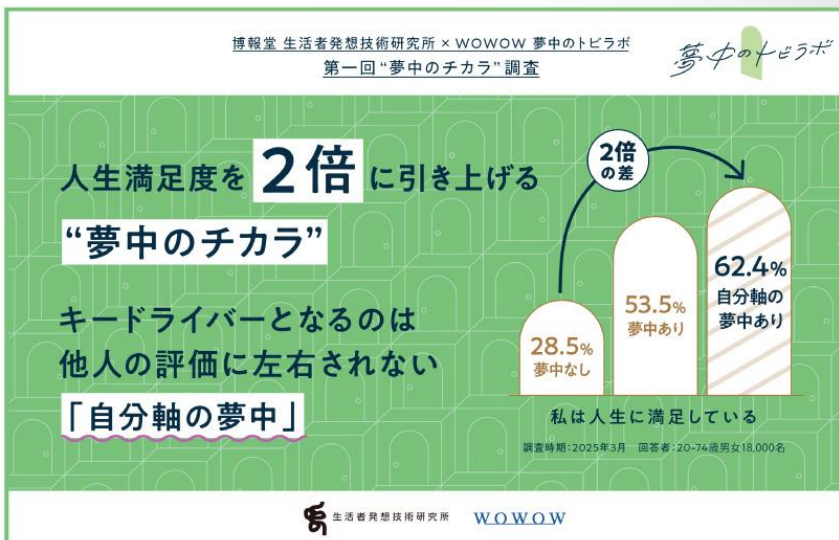
WOWOW
百貨店

感性に従い、人生を楽しむ大人の百貨店

2025年秋 開始予定

第1弾となるレポート『「夢中のチカラ」調査レポート』を公表しウェビナーを実施
2025年秋に次回ウェビナー開催予定

夢中のトビラボ



1. 2025年度第1四半期決算ハイライト
2. 2025年度第1四半期決算及び
2025年度業績見通し
3. 今後の取り組み

Appendix



数値データ詳細は、IRサイト内にある
「DATABOOK」に掲載しております。

<https://corporate.wowow.co.jp/ir/finance/databook/>

株式会社WOWOW 広報・IR公式アカウント
X (<https://x.com/WOWOW Inc>)



WOWOW

©WOWOW・aki kondo/dwarf

本資料における注記事項

当資料に記載の業績予想は、現在入手している情報による判断及び仮定に基づいた発行日現在の見通しであり、リスクや不確実性を含んでいます。

実際の業績は、様々な要素によりこれら業績見直しとは異なる結果となりうることをご承知おき下さい。

実際の業績に影響を与え得る要素には、当社及び当社グループ会社の事業領域をとりまく経済情勢、市場の動向などが含まれております。

ただし、業績に影響を与え得る要素はこれらに限定されるものではありません。

本資料に関するお問い合わせ 広報・IR部 TEL : 03 (4330) 8080