



2025 年 6 月 12 日

各 位

会 社 名 L i n k - U グ ル ー プ 株 式 会 社
代表者名 代表取締役グループ CEO 松原 裕樹
(コード番号：4446)
問合せ先 取締役グループ管理統括 藤田 貴弘
(お問い合わせ先：ir@link-u.group)

業務提携に関するお知らせ

当社のグループ会社で、Vtuber やストリーマーを活用したファン共創型プロモーションを展開する株式会社 Romanz（以下「Romanz」）は、ゲームやアニメ、マンガなどの多言語ローカライズに強みを持つ株式会社アクティブゲーミングメディア（以下「アクティブゲーミングメディア」）と業務提携を締結することとなりましたので、お知らせいたします。

記

1. 本取り組みの背景

近年、ゲームやアニメ、マンガなどのデジタルコンテンツは、国境を越えて急速に拡大しています。その中で、Vtuber やストリーマーは、ファンとリアルタイムでつながり、コンテンツの魅力を直接伝える新たなメディアとして、海外でも注目を集めており、今後のさらなる成長が期待されています。

2. 本取り組みの目的と今後の見通し

こうした市場ニーズを受けて、それぞれ異なる強みを持つ Romanz とアクティブゲーミングメディアが手を組むことで、ゲームやアニメ、マンガのグローバル展開がさらに拡大することが見込まれます。

アクティブゲーミングメディアは、55 か国以上の言語に対応する多言語展開の専門知識を持ち、これまでに 3,000 タイトル以上のゲームやアニメ、マンガの翻訳・ローカライズを手がけてきた実績があります。さらに、各地域の文化やトレンドに合わせたマーケティング支援も提供し、コンテンツが世界中のファンに効果的に届くよう包括的なサポートを行っています。

一方、Romanz は、Vtuber やストリーマーとの広範なネットワークを活用し、リアルタイムコメントやファン投票、アンケート機能を組み合わせたインタラクティブなファン共創型イベントの企画・運営に強みを持っています。

今回の提携により、アクティブゲーミングメディアが持つ世界規模のローカライズ実績およびグローバルクライアントネットワークと、Romanz が強みとするインフルエンサーを活用した共創型プロモーションの企画・運用力を掛け合わせ、デジタルコンテンツの国際展開をより実効性のある形で支援していきます。さらに、グローバルなファン層の拡大を図り、デジタルコンテンツ市場全体の成長へ貢献してまいります。

以上

(参考)

■会社概要 | 株式会社アクティブゲーミングメディア

設立：2008 年 4 月

代表者：代表取締役 ビーニヤス・アメストイ・イバイ

所在地：大阪府大阪市

事業内容：

ゲーム・アニメ・マンガなどのエンターテインメントコンテンツを中心に、翻訳・ローカライズ、プロモーション、QA（品質保証）、カスタマーサポートまでを含む海外展開を包括的に支援。

また、日本で最も歴史あるインディーゲームパブリッシャー「PLAYISM」や、国内外のゲーム情報を発信するゲームメディア「AUTOMATON」を運営。

URL：<https://activegamingmedia.com/>

■会社概要 | 株式会社 Romanz

設立：2023 年 1 月

代表者：代表取締役 松原 裕樹

所在地：東京都千代田区

事業内容：東証プライム市場に上場する Link-U グループ株式会社のグループ会社。Vtuber やストリーマーを活用し、ゲームやマンガなどエンターテインメント分野を中心に、効果的なプロモーションの企画・運営・コンサルティングサービスを提供。

URL：<https://romanz.co.jp/>