

2025 年 10 月 2 日
株式会社セルシス

**セルシスの「CLIP STUDIO PAINT」が Webtoon 関連企業が集う
韓国最大規模の Webtoon 専門展示会「2025 京畿国際ウェブトゥーンフェア」に協賛**

セルシスは、イラスト・マンガ・Webtoon・アニメーション制作アプリ「CLIP STUDIO PAINT」のブランド認知度向上と新規ユーザー獲得を目的として、9 月 18 日(木)から 9 月 21 日(日)に韓国・京畿道高陽市で開催された、Webtoon 産業活性化のための専門展示会「2025 京畿国際ウェブトゥーンフェア(2025 Gyeonggi International Webtoon Fair)」に協賛しました。

「京畿国際ウェブトゥーンフェア」は、韓国の自治体である京畿道が主催し、京畿コンテンツ振興院と KINTEX が主管する、今回で 7 回目の開催を迎えた Webtoon 専門の展示会です。本年は、B2B ビジネス相談会と、B2C 展示会が開催され、韓国の Webtoon 関連企業や、国内外のバイヤー計 156 社、Webtoon スタジオ及びプラットフォーム、二次コンテンツ制作会社、最新 Webtoon 技術会社、教育機関、大学、アマチュア作家など、計 132 社が参加し、来場者は 3.5 万人を超え、盛況のうちに幕を閉じました。

京畿国際ウェブトゥーンフェア

<https://www.webtoonfair.com/main.do>

CLIP STUDIO
PAINT

▼Webtoon 市場について

Webtoon 市場は、世界的に飛躍的な成長が見込まれており、年間平均成長率(CAGR)30.4%で、2029 年には 312 億 1,000 万米ドルにまで成長すると予想されています。(*1)

また、Webtoon 発祥の地である韓国では、政府および韓国コンテンツ振興院による手厚い支援が行われており、作品のさらなる海外展開を後押ししています。(*2)実際の韓国のプロの制作スタジオや専門教育機関でも、「CLIP STUDIO PAINT」は、標準ツールの一つとして広く活用されています。セルシスは、デジタルコミックプラットフォームのリーディングカンパニー WEBTOON Entertainment 社と、コンテンツの制作・翻訳・流通の効率化とマーケットの活性化を目指し、2021 年より技術提携しています。

WEBTOON Entertainment との取り組みについて

<https://www.celsys.com/clipsolution/webtoonentertainment/>

*1 出典: 株式会社グローバルインフォメーション「ウェブトゥーンの世界市場レポート 2025」

<https://www.gii.co.jp/report/tbrc1707205-webtoons-global-market-report.html>

*2 出典: JETRO「韓国ネット 2 強のネイバー、カカオのウェブトゥーン海外進出戦略 韓国コンテンツ産業の輸出は勢い増す」

<https://www.jetro.go.jp/biz/areareports/2024/69e2ec93708a5184.html>

▼セルシスの本イベントでの取り組み

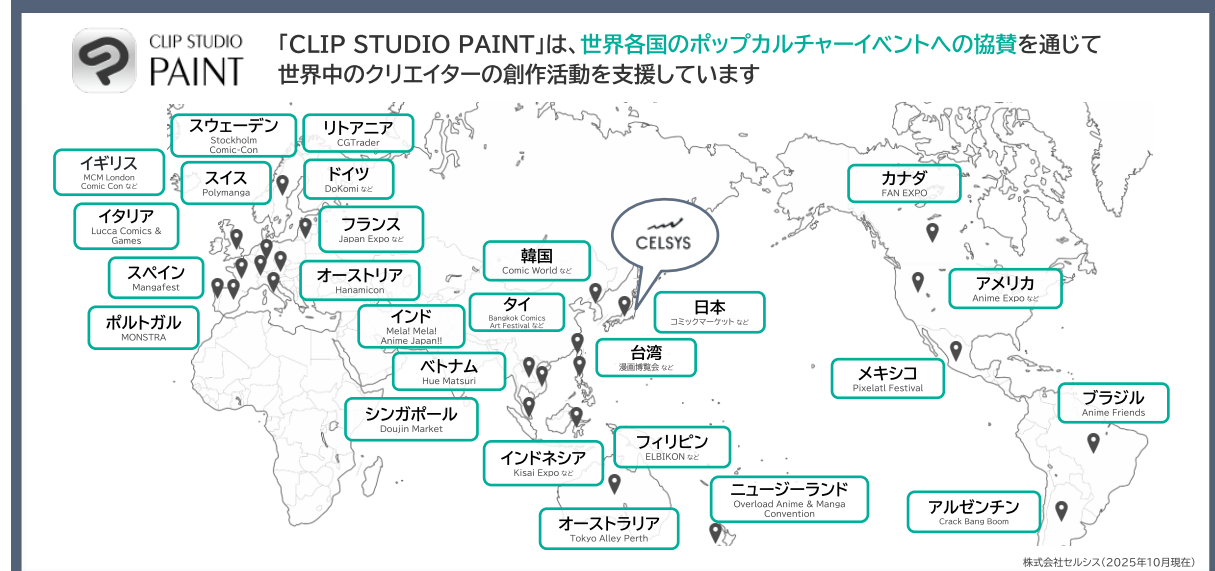
セルシスは本イベントで開催された企画における賞品として「CLIP STUDIO PAINT」を贈呈しました。若年層の参加者への製品認知度向上に加え、Webtoon 業界企業との接点を持つことで、BtoB および BtoC の両面でブランドの浸透を図ることができました。



▼セルシスのグローバルイベント協賛

セルシスは、世界中の主要なポップカルチャーイベントにも積極的に協賛し、クリエイターとの接点を強化しています。また、現地の文化やニーズに寄り添ったマーケティング施策を実施し、日本のマンガ・アニメーション文化に興味関心の高いグローバルなクリエイター層における、「CLIP STUDIO PAINT」の認知度向上を目指しています。

「CLIP STUDIO PAINT」のグローバルイベント協賛実績



セルシスは、今後も様々な国と地域で開催されるイベント協賛を通じて、グローバル展開の強化を図ってまいります。

セルシスの「海外イベント・協賛」事例はこちら

<https://www.celsys.com/clipsolution/casestudies/#category33>

CLIP STUDIO PAINT について

「CLIP STUDIO PAINT」は、イラスト、マンガ、アニメーションのシームレスな制作環境を提供するアプリです。セルシスが強みとするグラフィックス技術を軸に、30 年以上にわたり自社技術にこだわって研究開発を重ね、その成果をもとに 2012 年より提供しています。全世界で 5,500 万人以上(*)に利用されており、その 80%以上が海外ユーザーです。現在は 11 言語に対応しており、エンターユーザーからプロのマンガ家、アニメーターまで、幅広いクリエイターにグローバルで支持されています。

CLIP STUDIO PAINT: <https://www.clipstudio.net/ja>

X: https://x.com/clip_celsys

YouTube: <https://www.youtube.com/c/CLIPSTUDIOchannel>

Instagram: <https://www.instagram.com/clipstudioofficial/>

TikTok: https://www.tiktok.com/@clipstudioofficial_jp

* 体験版ユーザーおよび iPad 版、iPhone 版、Galaxy 版、Android 版、Chromebook 版のインストール数を含む

株式会社セルシスについて

セルシスは、デジタルコンテンツの制作・活用で拡大するクリエイターエコノミー市場において、「CLIP STUDIO PAINT」をはじめとしたクリエイターの創作を支援するツールや、クリエイターの新たな活動の場となる新しいサービスプラットフォームを提供していきます。世界中のクリエイターが歩む「CREATOR JOURNEY」での様々な活動を、トータルでサポートする事業を展開し、一人ひとりの夢中がつなぐ、もっとカラフルな世界を目指します。

セルシスコーポレートサイト: <https://www.celsys.com/>

IR・投資家情報: <https://www.celsys.com/irinfo/>

IR アンケート: https://www.celsys.com/irinfo_questionnaire/

IR メールマガジン: https://www.celsys.com/irinfo_magazine/

YouTube: https://www.youtube.com/@celsys_official/videos