

□□□

図4に示すような三次元直交座標系において、ある点 (x, y, z) を z 軸のまわりに図4に示す方向に ε_z だけ回転させたときの点 (x', y', z') は次の式4で表される。

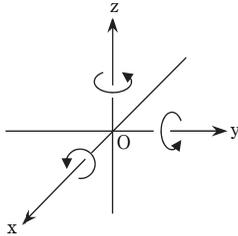


図4

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\varepsilon_z & -\sin\varepsilon_z & 0 \\ \sin\varepsilon_z & \cos\varepsilon_z & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \dots\dots\dots \text{式4}$$

式4を参考に、点 (x, y, z) を x 軸のまわりに図4に示す方向に ε_x だけ回転させる行列 R_x と、 y 軸のまわりに図4に示す方向に ε_y だけ回転させる行列 R_y の組合せとして最も適当なものはどれか。次の中から選べ。

ただし、それぞれの回転後の点を (x'', y'', z'') 、 (x''', y''', z''') とするとき、

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix} = R_x \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ 及び } \begin{pmatrix} x''' \\ y''' \\ z''' \end{pmatrix} = R_y \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

が成り立つ。

なお、関数の値が必要な場合は、巻末の関数表を使用すること。

R_x	R_y
1. $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon_x & \sin\varepsilon_x \\ 0 & -\sin\varepsilon_x & \cos\varepsilon_x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\varepsilon_y & 0 & \sin\varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\varepsilon_y & 0 & \cos\varepsilon_y \end{pmatrix}$
2. $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon_x & \sin\varepsilon_x \\ 0 & -\sin\varepsilon_x & \cos\varepsilon_x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\varepsilon_y & 0 & -\sin\varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin\varepsilon_y & 0 & \cos\varepsilon_y \end{pmatrix}$
3. $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon_x & \sin\varepsilon_x \\ 0 & -\sin\varepsilon_x & \cos\varepsilon_x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\varepsilon_y & 0 & -\sin\varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\varepsilon_y & 0 & \cos\varepsilon_y \end{pmatrix}$
4. $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon_x & -\sin\varepsilon_x \\ 0 & \sin\varepsilon_x & \cos\varepsilon_x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\varepsilon_y & 0 & \sin\varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\varepsilon_y & 0 & \cos\varepsilon_y \end{pmatrix}$
5. $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varepsilon_x & -\sin\varepsilon_x \\ 0 & \sin\varepsilon_x & \cos\varepsilon_x \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\varepsilon_y & 0 & -\sin\varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin\varepsilon_y & 0 & \cos\varepsilon_y \end{pmatrix}$

4

$$\begin{matrix} R_x & R_y \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varepsilon_x & -\sin \varepsilon_x \\ 0 & \sin \varepsilon_x & \cos \varepsilon_x \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} \cos \varepsilon_y & 0 & \sin \varepsilon_y \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varepsilon_y & 0 & \cos \varepsilon_y \end{pmatrix} \end{matrix}$$

三次元直交座標は、X軸、Y軸、Z軸でそれぞれ回転することができる。座標点が θ 度だけ右ネジ方向（正方向）に回転した場合には、以下の式を用いることで、回転後の座標値を計算することができる。

① X軸周りに θ 回転させたとき

$$\begin{bmatrix} \text{移動後の X 座標} \\ \text{移動後の Y 座標} \\ \text{移動後の Z 座標} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \text{移動前の X 座標} \\ \text{移動前の Y 座標} \\ \text{移動前の Z 座標} \end{bmatrix}$$

② Y軸周りに θ 回転させたとき

$$\begin{bmatrix} \text{移動後の X 座標} \\ \text{移動後の Y 座標} \\ \text{移動後の Z 座標} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \text{移動前の X 座標} \\ \text{移動前の Y 座標} \\ \text{移動前の Z 座標} \end{bmatrix}$$

③ Z軸周りに θ 回転させたとき

$$\begin{bmatrix} \text{移動後の X 座標} \\ \text{移動後の Y 座標} \\ \text{移動後の Z 座標} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \text{移動前の X 座標} \\ \text{移動前の Y 座標} \\ \text{移動前の Z 座標} \end{bmatrix}$$