現行版テンプレートとβ版テンプレートの違いについて

■ テンプレート名称
今回のリリースでは、テンプレート名称の変更はございません。

現行版　⇒　ONE_ARCHITECTURE.rte
β版　⇒　ONE_ARCHITECTURE_β.rte

■ 共有パラメータ名称
今回のリリースでは、共有パラメータファイル名称の変更はございません。

現行版　⇒　TREXSharedParameters.txt
β版　⇒　B_sharedparameter_β.txt

■ マテリアルライブラリ、アセットライブラリ
BooT.one Standards に合わせるため、テンプレートのマテリアル名称を変更しています。
現行版については、既存のままですが、β版用にライブラリを追加しました。

現行版　⇒　Material2019.adsklib
Asset2019.adsklib
※ 既存のライブラリは、どのRevitバージョンでも「2019」とついている
ファイルになります。

β版　⇒　Material_β.adsklib
Asset_β.adsklib

保存場所：C:¥Program Files¥toBIM¥BooT.one 20**¥Template¥マテリアル　20**は、Revitのバージョン

［一例］

現行版



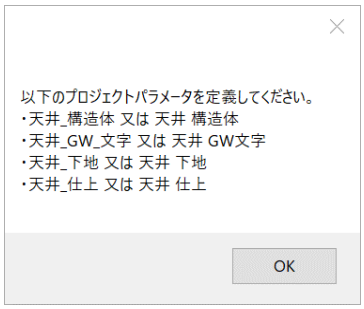
＋半角スペース＋ カテゴリ名としている

β版



#の接頭辞をやめ、「標準」でまとめた
表現を分ける場合は、_をつけて
カテゴリ名 又は、サブカテゴリ名をつける

■ 現行テンプレートでB.建築＞床・天井＞天井タイプ編集ツールを選択すると、下記メッセージが表示され作成できません。



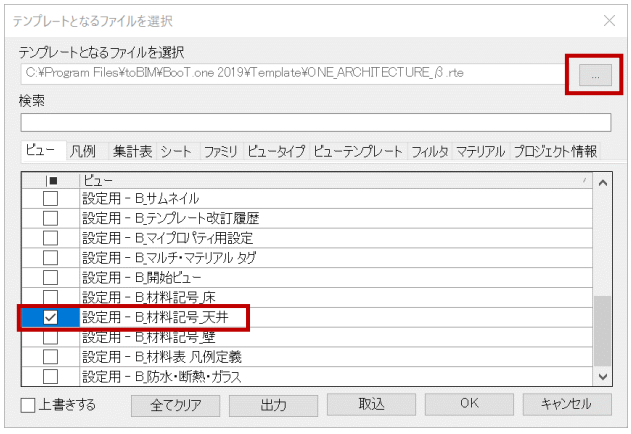
次の作業をすることで、現行テンプレートでも天井タイプ編集ツールが利用できます。

1．ONE_ARCHITECTURE_β.rte からビューをコピーします。
2．プロジェクトパラメータを４つ設定します。
3．ツールが実行できます。

手順

1-①　B.共通＞テンプレート更新

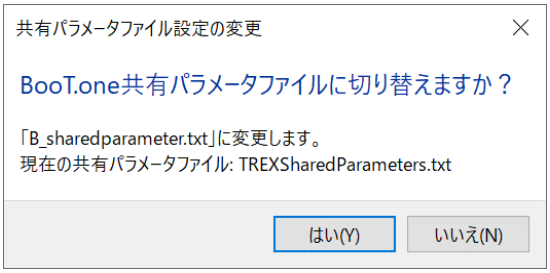
1-②　テンプレートとなるファイルを選択でβ版のテンプレートを指定
C:¥Program Files¥toBIM¥BooT.one 20**¥Template
20**は、Revitバージョン



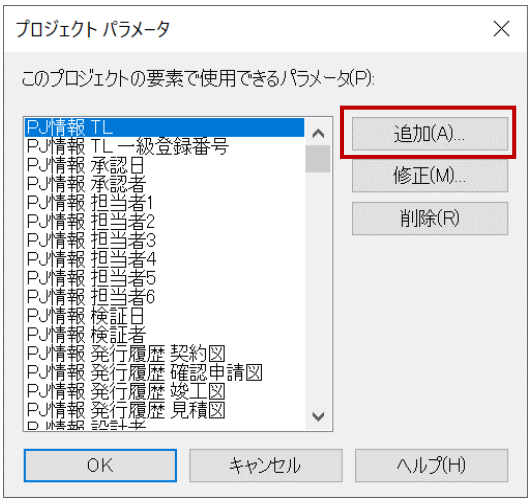
1-③　ビュー＞設定用ーB_材料記号_天井にチェックを入れる

1-④　［OK］をクリック

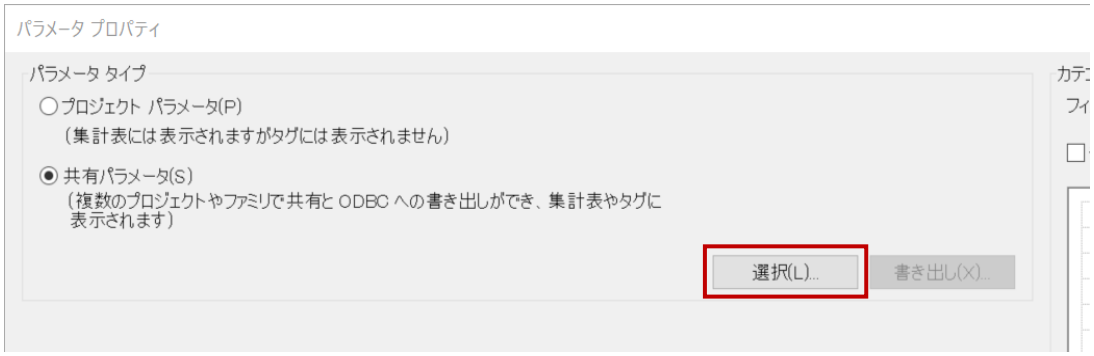
2-①　B.共通>フォルダ▼＞(新)共有パラメータ設定変更
［はい］をクリック、［閉じる］



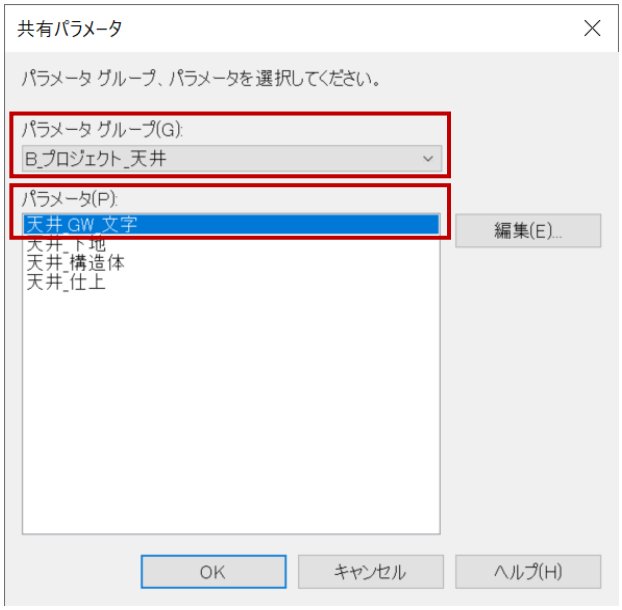
2-②　管理> プロジェクト パラメータ> ［追加］をクリック



2-③　パラメータ タイプ> 共有パラメータ を選択し［選択］をクリック



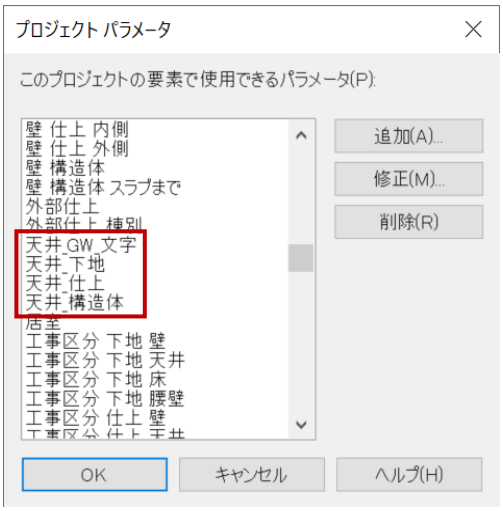
2-④　パラメータ グループ> B_プロジェクト_天井　、パラメータ> 天井_GW_文字 を選択
［ＯＫ］をクリック



2-⑤　カテゴリ> 天井 にチェックを入れ［ＯＫ］をクリック



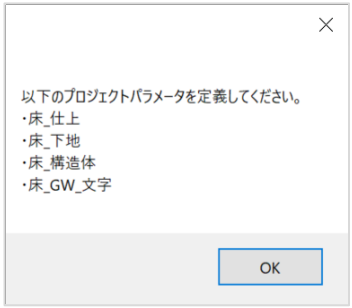
2-②～2-⑤の手順で、天井_下地、天井_仕上、天井_構造体 を追加し［ＯＫ］をクリック



3-①　Ｂ.建築> 床・天井> 天井▼>天井タイプ編集
天井タイプ編集が可能となりました。



■ 現行テンプレートでB.建築＞床・天井＞床作成ツールを選択すると、下記メッセージが表示され作成できません。



次の作業をすることで、現行テンプレートでも床作成ツールが利用できます。

1．ONE_ARCHITECTURE_β.rte からビューをコピーします。
2．プロジェクトパラメータを４つ設定します。
3．ツールが実行できます。

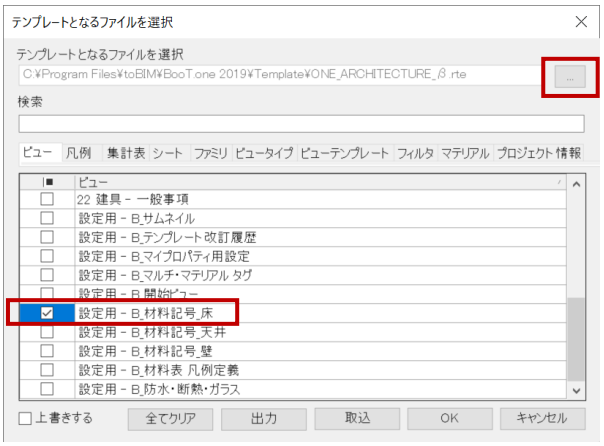
手順

1-①　B.共通＞テンプレート更新

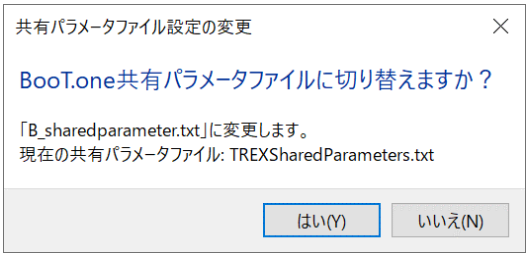
1-②　テンプレートとなるファイルを選択でβ版のテンプレートを指定
C:¥Program Files¥toBIM¥BooT.one 20**¥Template
20**は、Revitバージョン

1-③　ビュー＞設定用ーB_材料記号_床にチェックを入れる

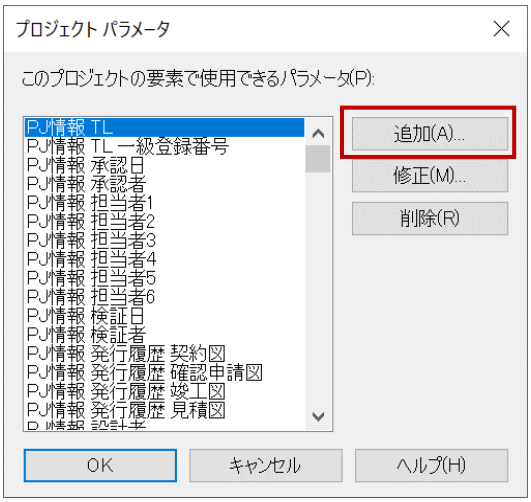
1-④　［OK］をクリック



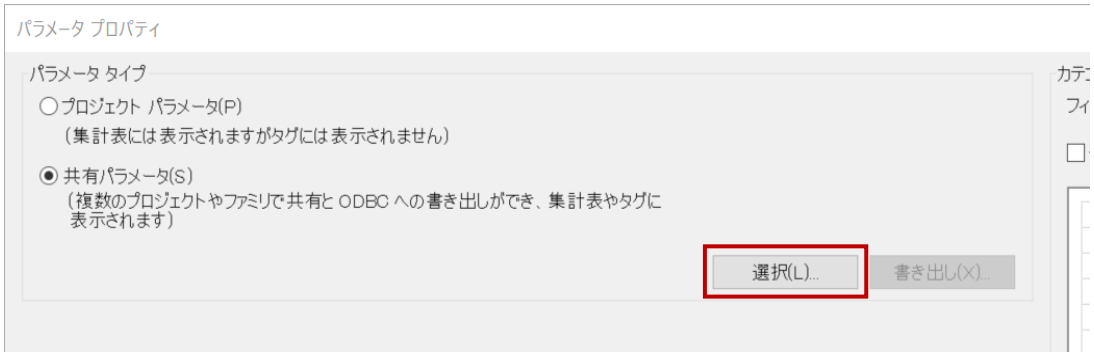
2-①　B.共通>フォルダ▼＞(新)共有パラメータ設定変更
［はい］をクリック、［閉じる］



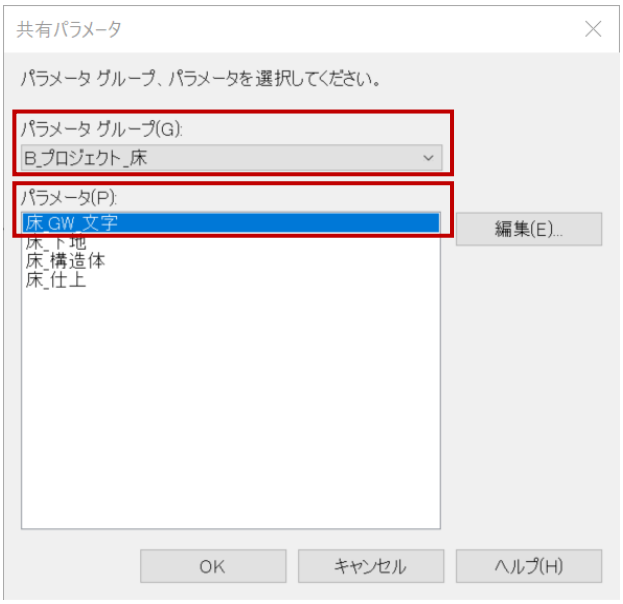
2-②　管理＞プロジェクト パラメータ＞ ［追加］をクリック



2-③　パラメータ タイプ＞ 共有パラメータ を選択し［選択］をクリック



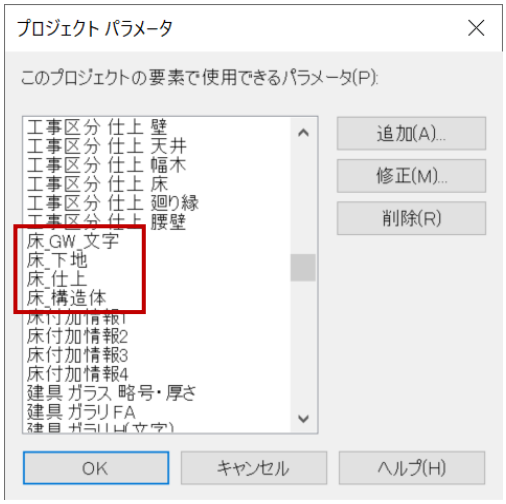
2-④　パラメータ グループ＞B_プロジェクト_床　、パラメータ＞床_GW_文字 を選択
［ＯＫ］をクリック



2-⑤　カテゴリ＞床 にチェックを入れ［ＯＫ］をクリック



2-②～2-⑤の手順で、床_下地、床_仕上、床_構造体 を追加し［ＯＫ］をクリック



3-①　Ｂ.建築＞床・天井＞床作成
床作成が可能となりました。

