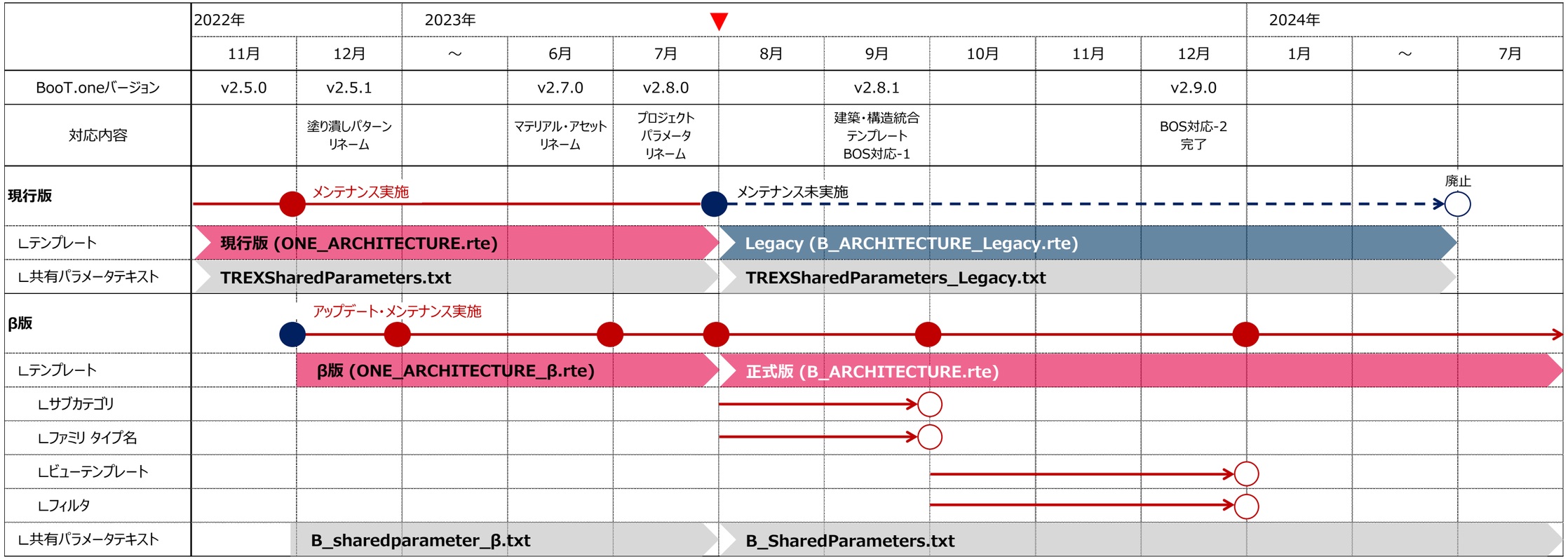
移行スケジュール

2023.08.09

▼テンプレート関連

●：新規・切替
●：更新

現在



サンプルモデルスケジュール

- 2023年12月末：意匠モデル
- 2023年03月末：意匠・構造統合モデル
- 2024年06月末：設備モデル

移行スケジュール

▼ファミリ関連

●：新規・切替
●：更新

現在

	2022年		2023年								2024年		
	11月	12月	～	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	～	7月
BooT.oneバージョン	v2.5.0	v2.5.1		v2.7.0	v2.8.0		v2.8.1			v2.9.0			
対応内容		塗り潰しパターン リネーム		マテリアル・アセット リネーム	プロジェクト パラメータ リネーム		建築・構造統合 テンプレート BOS対応-1			BOS対応-2 完了			
現行版		メンテナンス未実施										廃止	
┗ファミリカタログ		**現行版**				**Legacy**	公開ファミリ 2020_Legacy						
β版		アップデート・メンテナンス実施											
┗ファミリカタログ		**β版**				**正式版**	公開ファミリ 2020						
┗ファミリ追加													





BooT.one ver 2.8.0について

以下3つの名称を変更します。

①プロジェクトパラメータ

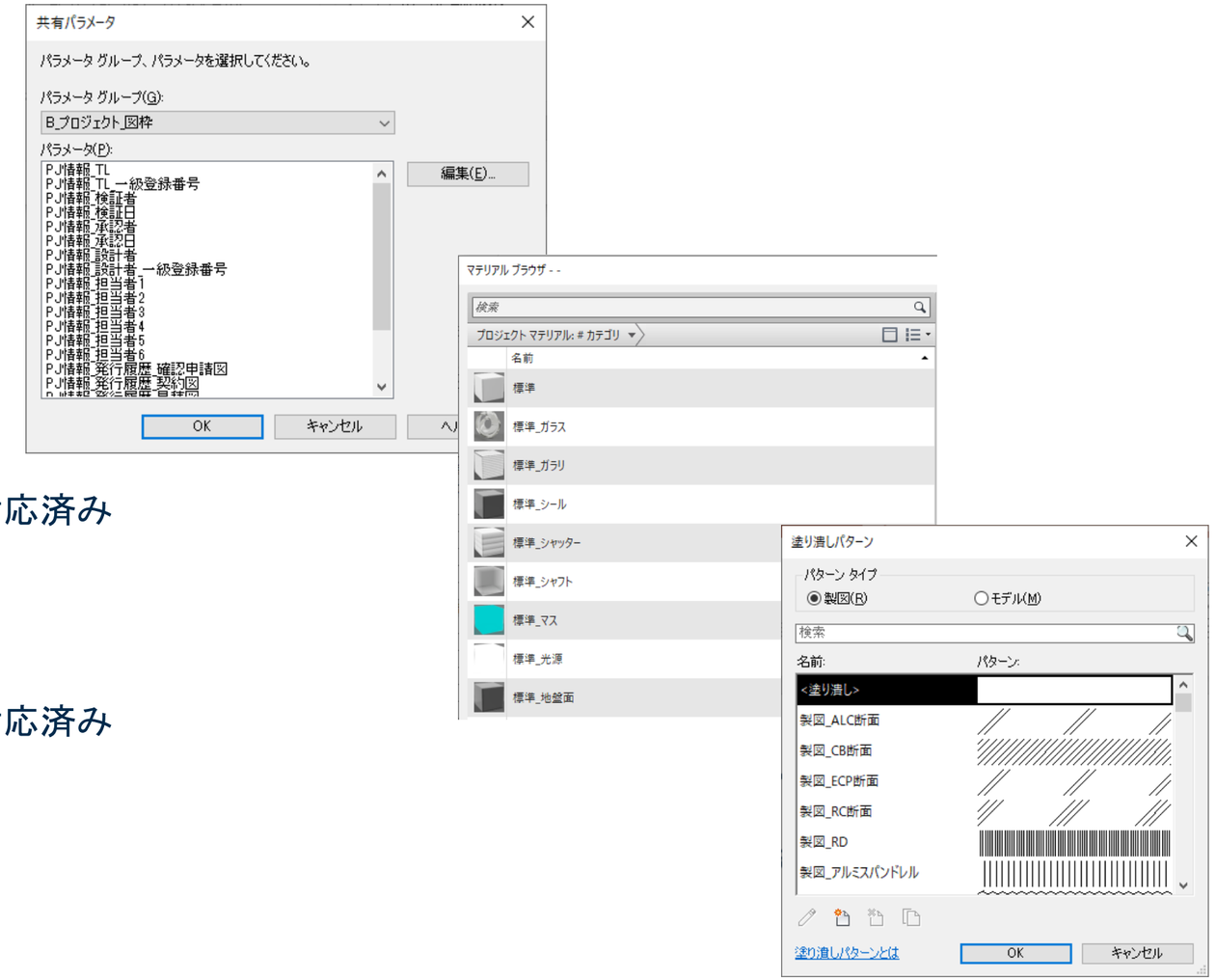
※ ver2.8.0にて対応

②マテリアル・アセット

※2023/06/30リリースバージョン(ver2.7.0)にて対応済み

③塗り潰しパターン

※2022/12/23リリースバージョン(ver2.5.1)にて対応済み



変更理由

「BooT.one Standards」をリリースしました。
その定義した内容に合わせ仕様を統一するため、変更を行っております。

標準を決めることであいまいな部分を明文化し、
「BooT.one Standards」に準じたものに変更していく方針となっております。

「BooT.one Standards」とは・・・

データに一貫性を与えて標準化し、
BIMにおける共通の認識を持つことを目的として
運用におけるルールを定義化したものです。



※BooT.one Standards＝BOS

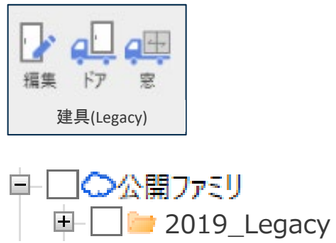
プロジェクト乗り換え(8月～)

①進行中プロジェクト

⇒そのまま変更せずに対応してください。

テンプレート・コマンドも旧版を使用してください。

▼旧版



②新規プロジェクト

⇒下記2通りの対応方法があります。

A.) BooT.oneテンプレートをそのまま使用している

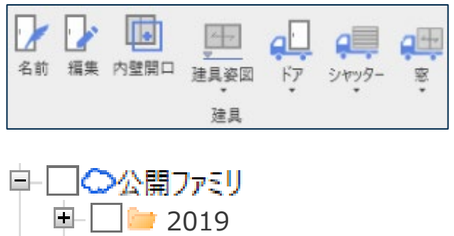
→新しいテンプレートを使ってください。

B.) 自社テンプレートにBooT.oneの内容を追加している

→BooT.oneの変更内容を追加する必要があります。

(次ページ参照)

▼新版



②-B：自社テンプレート更新(8月～)

・BooT.oneテンプレートに追加している**自社用の設定が少ない場合**

自社用の追加設定内容を記録し、

最新のBooT.oneテンプレートへ自社用の追加設定を反映してください。

・BooT.oneテンプレートに**追加している自社用の設定が多い場合**

自社用テンプレートに対し、BooT.one ver2.8.0の変更内容を更新します。

対応方法については、「BooT.oneテンプレート更新に伴う対応について.pdf」をご参照ください。