ゴンドラ用走行レールの配置方法

■概要

本資料ではゴンドラ用走行レールの配置方法について解説致します。
ゴンドラ用走行レールは、手摺のカテゴリとしてBooT.oneテンプレートに用意されています。
レールのパスを一本のスケッチで作成し、編集モードを終了すると、自動で二本目のレールが作成されます。

■ゴンドラ走行レール配置手順

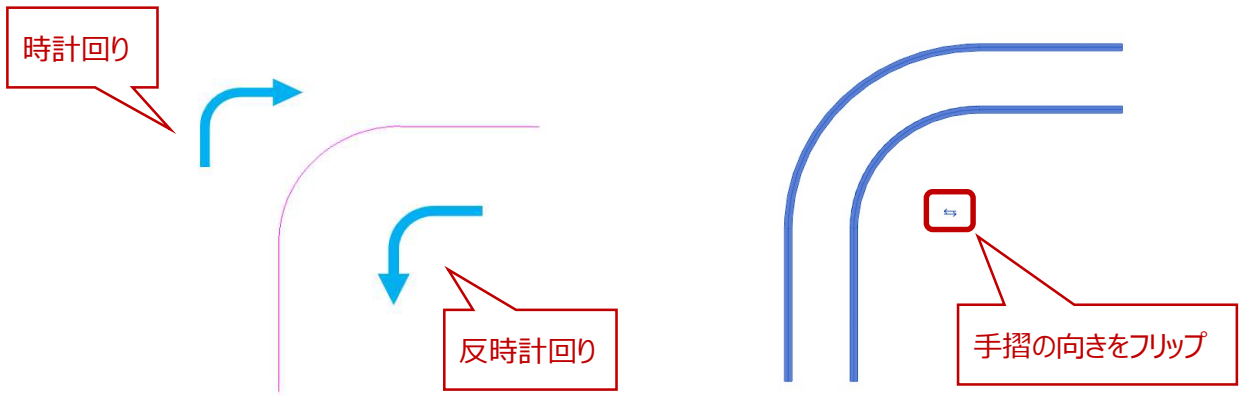
1.) 平面図を表示する
2.) [建築]タブ → [階段]パネル → [手摺▼] → [パスをスケッチ]ツールをクリックする
3.) タイプセレクタから[ゴンドラ_走行レール_H250_スパン1100]を選択する
※タイプは一つのみ用意しております。



4.) [修正｜作成 手すりのパス]タブ → [描画]パネルから曲線が描画できるモードを選択する



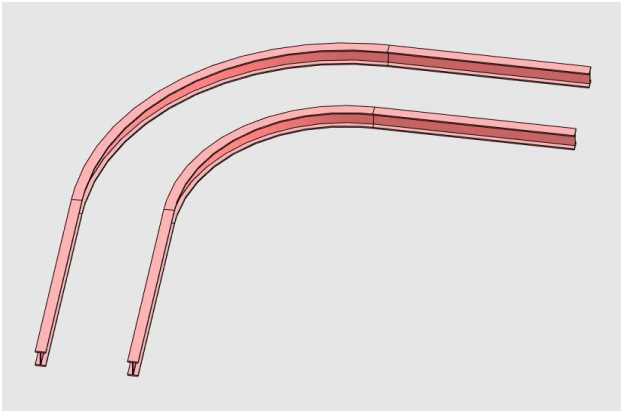
5.) パスを描画する
※パスを時計回りに描画するとパスの外側に二本目のレールが作成され、
パスを反時計回りに描画するとパスの内側に二本目のレールが作成されます。
作成後にレールを選択し、[手摺の向きをフリップ]をクリックして二本目のレールの向きを変更することも可能です。



6.) パスの描画ができたら、[修正｜作成 手すりのパス]タブ → [モード]パネル → [編集モードを終了]をクリックする



7.) レールが配置される



※基礎の高さに応じて[プロパティ] → [拘束]グループ → [基準レベル オフセット]の値を調整してください。

