樋マニュアル

本機能は、意匠設計者が設備の配管機能を用いてモデリングを行うことを前提としています

使用ファミリ

【衛生器具】

■ B_樋_ルーフドレイン_横引_面ホスト

【タイプ】

■ 75
■ 100
■ 125
■ 150
■ 200

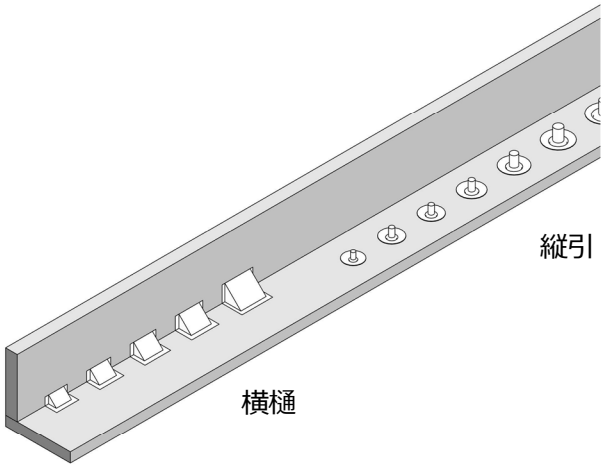
【衛生器具】

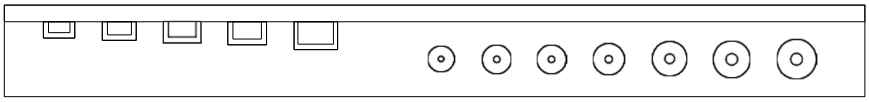
■ B_樋_ルーフドレイン_縦引_面ホスト

【タイプ】

■ 50
■ 65
■ 75
■ 100
■ 125
■ 150
■ 200

下記図面は、横引樋と縦引樋の3Dで見た時と、平面で見た時の状態になります。





横樋　　縦引

樋マニュアル

使用ファミリ

【配管タイプ】

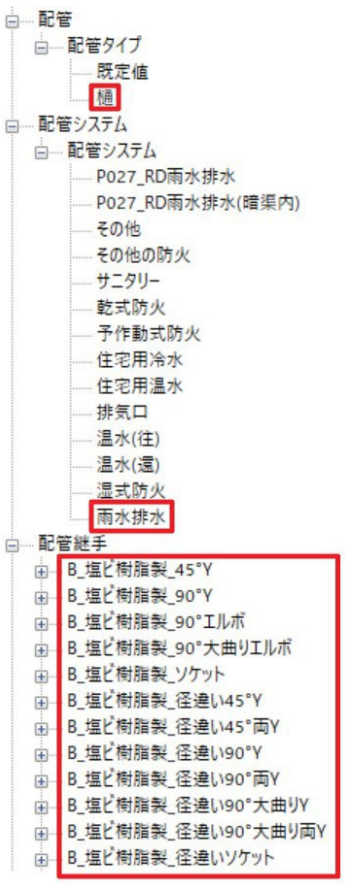
■樋

【配管システム】

■ 雨水排水

【配管継手】

■ B_塩ビ樹脂製

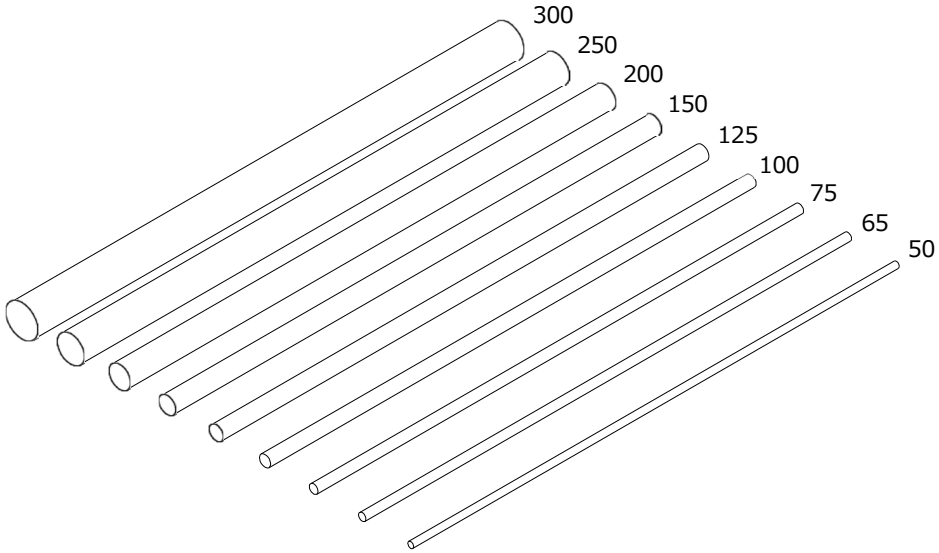


配管サイズ一覧

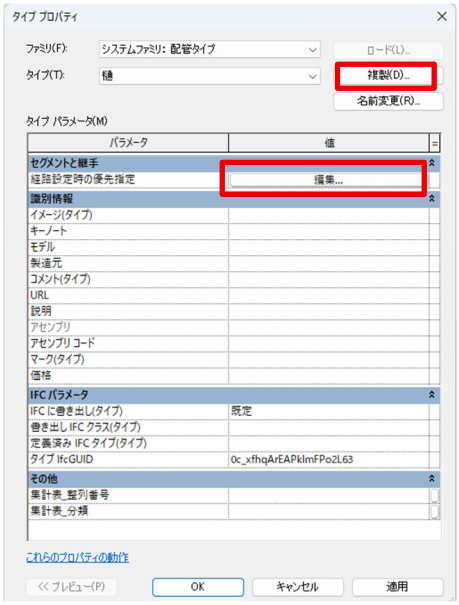


呼び径	内径	外径	サイズリストに使用	サイズ設定に使用
50.000	51.800	60.000	☑	☑
65.000	67.800	76.000	☑	☑
75.000	78.000	89.000	☑	☑
100.000	100.800	114.000	☑	☑
125.000	126.000	140.000	☑	☑
150.000	147.200	165.000	☑	☑
200.000	195.400	216.000	☑	☑
250.000	241.600	267.000	☑	☑
300.000	287.800	318.000	☑	☑

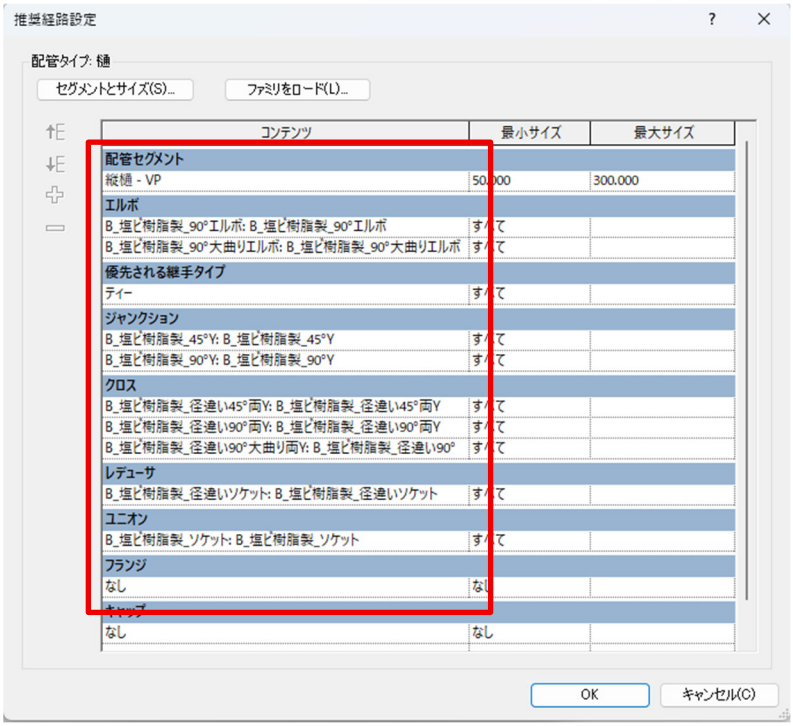


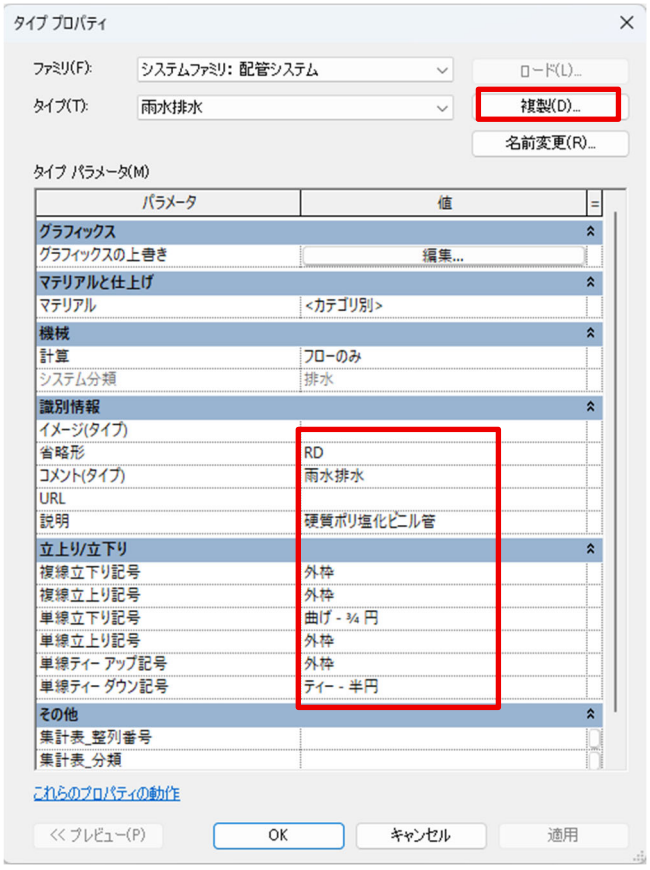


※上記使用ファミリは、3.1.0以降のBooT.one建築構造テンプレートには予めロードされていますが、
BooT.oneテンプレートを使用しない場合は、配管継手ファミリをファミリカタログよりダウンロードした上で、
配管タイプ及び配管システムのタイプ編集より、下記の通りタイプを作成してください。



配管タイプ：既定値　より複製





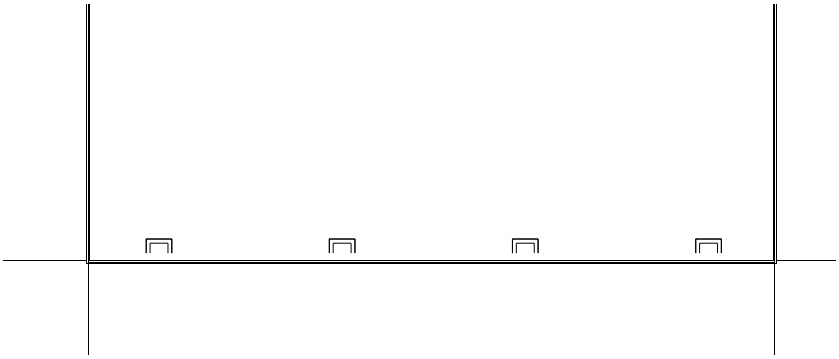
配管システム：排水　より複製

■ ルーフドレインファミリの配置～配管の入力

・横引

※作業は平面図ビューと立面図ビューで行います。

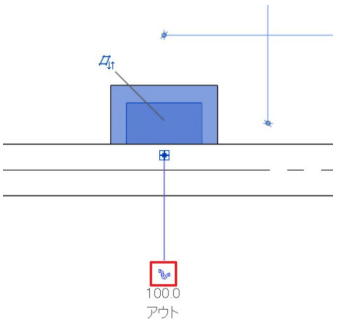
1） B_樋_ルーフドレイン_横引_面ホストを屋上や、バルコニーに配置



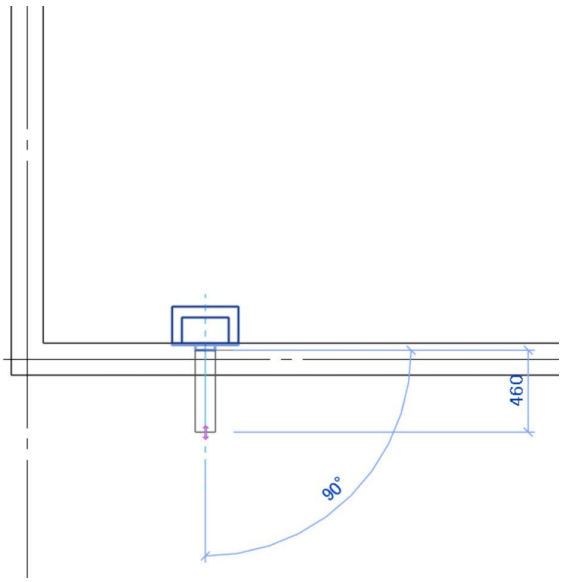
2） 配置したルーフドレンファミリを選択

3） 配管を作成のマークをクリック

4） 配管タイプ：樋、システムタイプ：雨水排水になっているか確認



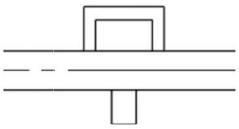


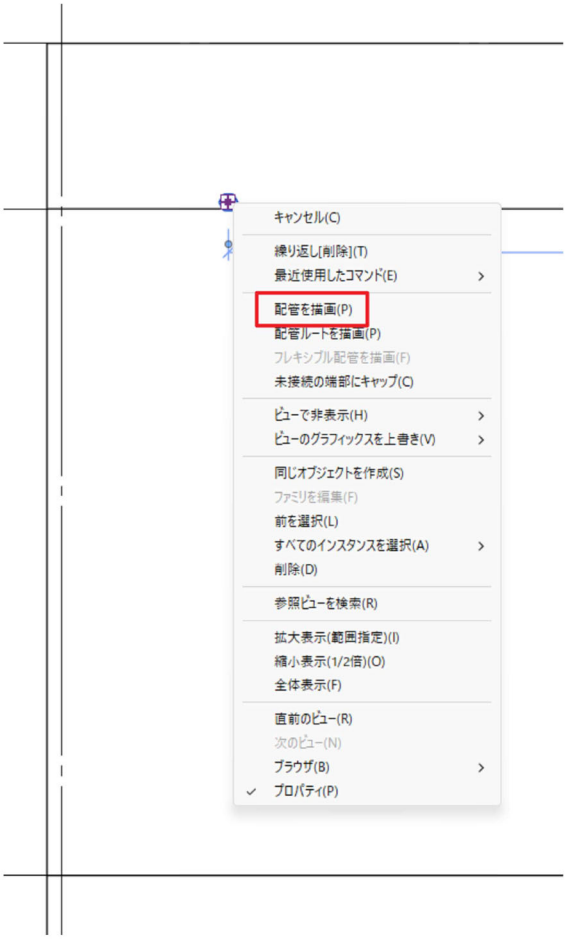


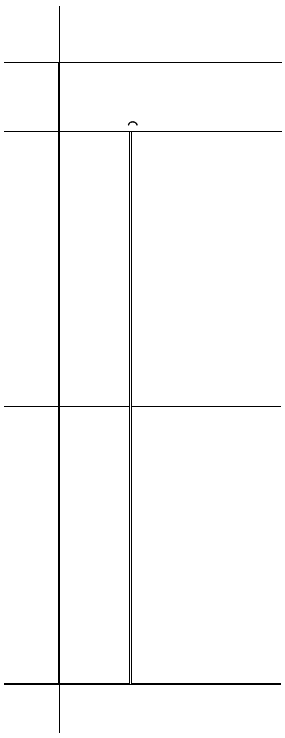
5) 修正タブ＞オフセット接続パネル＞勾配を変更 を選択
6) 修正タブ＞傾斜配管パネル＞下り勾配、勾配値:1:100.00 を選択

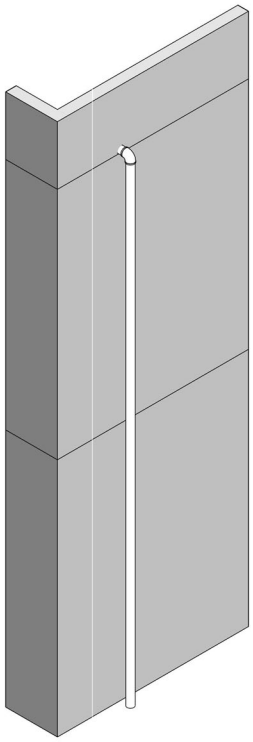


7) 引き出す位置でクリック
8) 右クリック、キャンセル
9) 立面ビューに切り替え
10) ＋字マークの上で右クリック、配管を描画 を選択
11) カーソルの位置を垂直に移動し、クリック





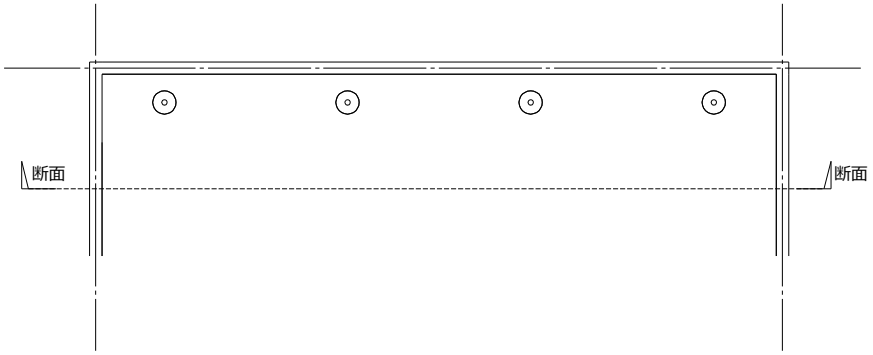




・縦引

※作業は平面図ビューと断面図ビューで行います。

1) B_樋_ルーフドレイン_縦引_面ホストを屋上や、バルコニーに配置



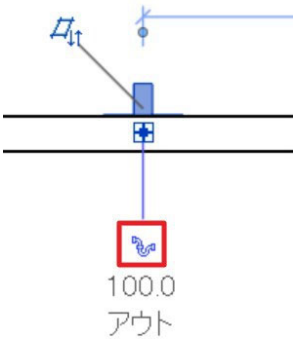
2) 断面図ビューに切り替え

3) 配置した樋ファミリを選択

4) 配管を作成のマークをクリック

5) 修正タブ＞ オフセット接続パネル＞ 垂直を追加 を選択

6) 垂直に少し下がったところでクリック





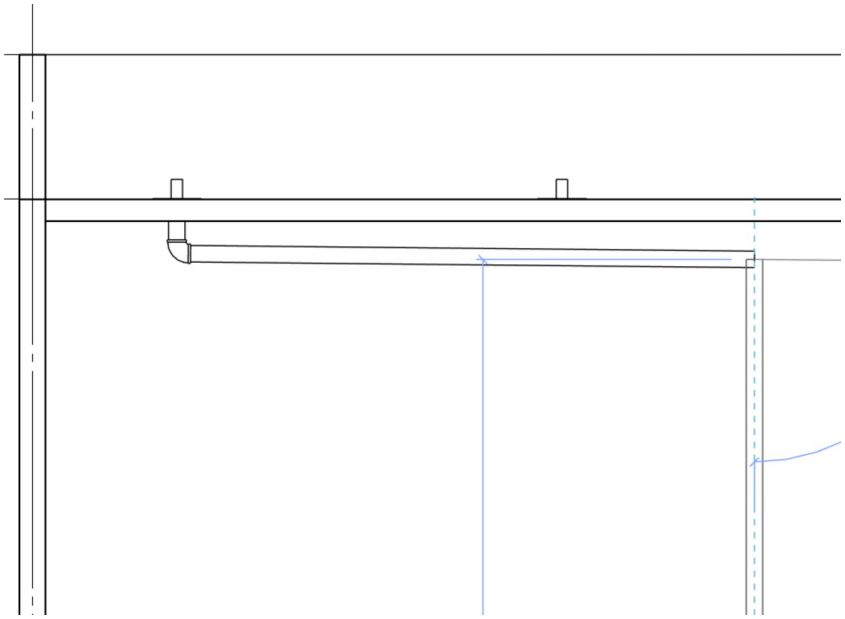
7) 修正タブ＞ オフセット接続パネル＞ 勾配を変更 を選択

8) 修正タブ＞ 傾斜配管パネル＞ 下り勾配、勾配値:1:100.00 を選択

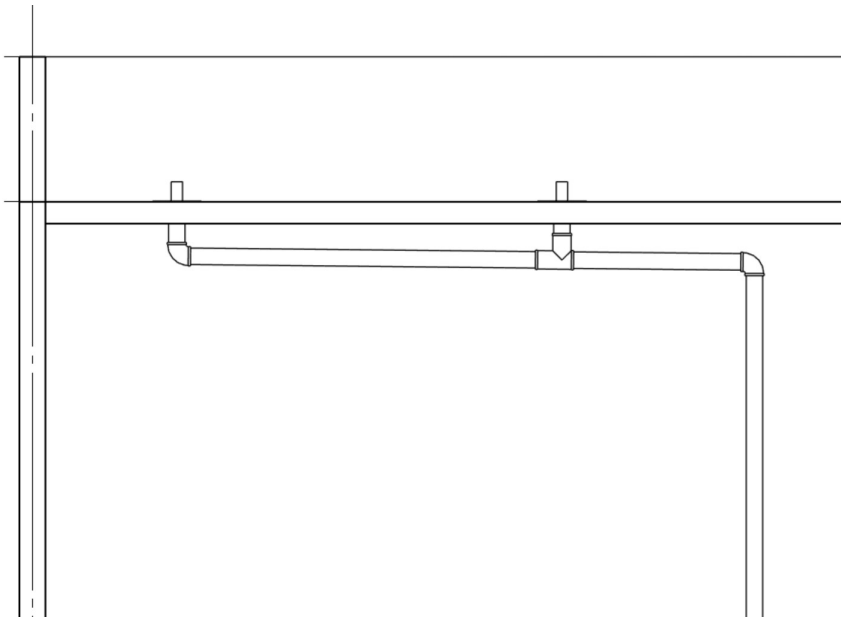


9) カーソルの位置を横方向に移動し、垂直に落とす位置でクリック

10)カーソルの位置を垂直に移動し、クリック



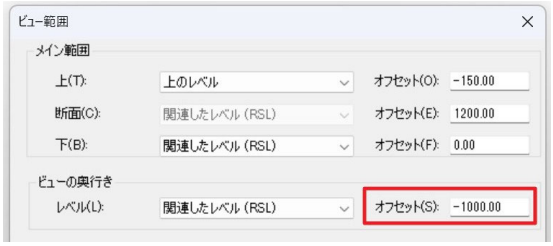
※同様の手順で既に配置されている配管に接続することも可能



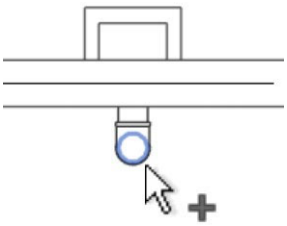
■矢羽の配置

※平面図に矢羽を配置するには、BooT.one　MEPのインストールが必要です。

1) プロパティ＞ビュー範囲＞「編集」をクリック
2) ビューの奥行き＞オフセットの値を-1000と入力し［OK］（竪樋を選択できる範囲）



3) B.設備タブ＞注釈パネル＞竪配管矢羽作成
4) 竪樋を選択し、オプションバーの［終了］をクリック





5) 矢羽を配置するシステム名にチェックをし［OK］をクリック
6) 矢羽を配置する先端の位置でクリック

