

HOW TO MAINTENANCE

メンテナンスのご紹介

日常的な使用の中で行う、軽い傷消しや汚れ落としの方法のご紹介です。

■ 木部のツヤ出しと保護 / 軽い傷消し

[おすすめのメンテナンス材]

Citrus-shield Paste Wax
シトラスシールド ペーストワックス



[適した木タイプ] ウレタン塗装以外の材



WF-1



WFN-1



WF-2



OLD
PALETTE PINE



OLD-RED PINE



OLD-ELM

※WF-2・古材は着色がされている材なので、クリーニング成分の入った溶剤でメンテナンスすると色落ちの可能性があります



①ワックスをウエスに取ります。



②厚く塗ると乾燥せずにベタつきますので、しっかり塗りこんでください。



③20～30分程乾燥させ、綺麗なウエスで乾拭きします。

■ 木部の撥水力UP

ワックス拭き上げ後の撥水力比較

CRASHの水性塗装及びワックス仕上げの製品の表面は通常あまり撥水力がありません。(BEFORE画像参照)

購入いただいた製品をご使用前に一度ワックスで拭き上げていただくと、撥水力が上がります。お手入れが楽になります。(AFTER画像参照)



BEFORE



AFTER

■ 簡単な汚れ落とし / 木肌部分の保湿

[おすすめのメンテナンス材]

Orange Oil
オレンジオイル

※オイルでの保湿後にワックスで拭き上げると表面が保護され水跡等に強くなるのでそちらもおすすめです。



[適した木タイプ] 着色されていない材



WF-1



WFN-1

※色褪せの原因となる為、古材やWF-2等の着色された製品への使用はお勧めしません



①ウエスにオイルを染み込ませます。木部に直接かけると、シミになる場合があります。



②木目に沿って塗っていきま。木目に沿って、ウエスを動かして塗る方がオイルの伸びがよく効果的です。



③20分～30分ほど放置します。オイルが乾いたら、にじみ出したオイルを綺麗なウエスで乾拭きで拭きあげます。

HOW TO REPAIR

リペアのご紹介

日常的な使用ではなく、傷や汚れが特に気になった時行うリペア(補修)方法のご紹介です。

■ リペア1. 熱による輪ジミ・水滴跡・傷等、やや軽い傷や汚れの補修

[おすすめのメンテナンス材]

Restor-A-Finish & Steel Wool

レストアフィニッシュ & スチールウール



[適した木タイプ] ウレタン塗装以外の材



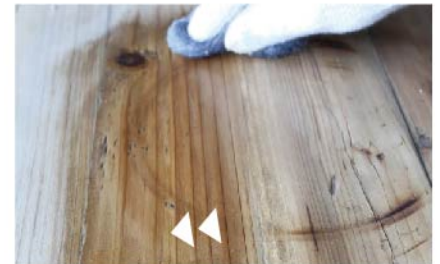
レストアフィニッシュは、一般的な製品と比べ木部により深く浸透して補修するため、色が濃くつきやすい特徴があります



① 醤油によるシミのメンテナンスです。(紙やすりによるリペアとの比較の為、強い焼け跡も同時に補修していきます)



② レストアフィニッシュとスチールウールで研磨しながら、ムラにならないように木部全体にオイルを塗布していきます。



③ 醤油のシミは綺麗に消えました。焼け跡は少し薄くなるものの、綺麗には消えませんでした。(リペア3に続きます)

※軽い傷や汚れはレストアフィニッシュとスチールウールによる研磨で補修できますが、深い傷や焼け跡などは紙やすりで研磨をしないと補修が難しいです。(詳しくはリペア2、3をご参照ください) スチールウールがない場合、紙やすりとウエスでの代用も可能です。紙やすりは通常240番を使用し、傷やシミが目立つ部分の補修には180番位をご使用ください。

■ リペア2. ペンによる汚れの補修

[おすすめのメンテナンス材]

Restor-A-Finish & SAND PAPER

レストアフィニッシュ & 紙やすり



[適した木タイプ] ウレタン塗装以外の材



レストアフィニッシュは、一般的な製品と比べ木部により深く浸透して補修するため、色が濃くつきやすい特徴があります



① ボールペンやマジックなどの汚れは基本オレンジオイルでは取れません。

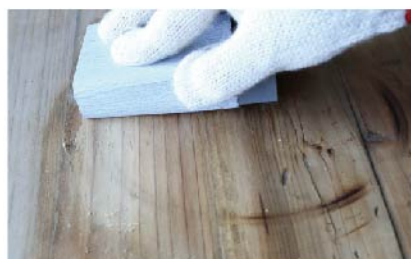


② 汚れの目立つ部分を紙やすりで研磨します。木目に沿って研磨し、全体的にならしてください。

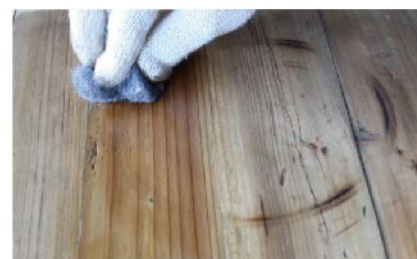


③ 木の粉をウエスで充分拭き取って、レストアフィニッシュを塗布します。※塗布方法はリペア3を参照ください。

■ リペア3. 熱による焼け跡の補修



① 紙やすりで研磨していきます。傷部分だけでなく、木目に沿って全体的にならしていきます。



② スチールウールでレストアフィニッシュを塗布します。補修部分だけでなく、木目に沿って全体に塗りこんでください。



③ 乾いた綺麗なウエスで余分な油分を拭き取ります。焼け跡が綺麗に補修できました。